



Presidenza del Consiglio dei Ministri
DEPARTAMENTO F. RUI P. POLITICHE GIOVANNI E IL SERVIZIO GIOVILE UNIVERSALE



Progetto:
Soluzioni innovative per i beni culturali

CHITS

Il punto d'incontro tra soluzioni tecnologiche innovative, beni culturali e giovani

L'APS CHITS mira a fornire ai giovani un supporto alla loro formazione professionale, attraverso la simulazione di processi di lavoro ad elevato contenuto tecnologico nel settore dei beni culturali



ASSOCIAZIONE
STABIAE79A.D.



SEAD HUB
INNOVAZIONE DIGITALE

t

f



in

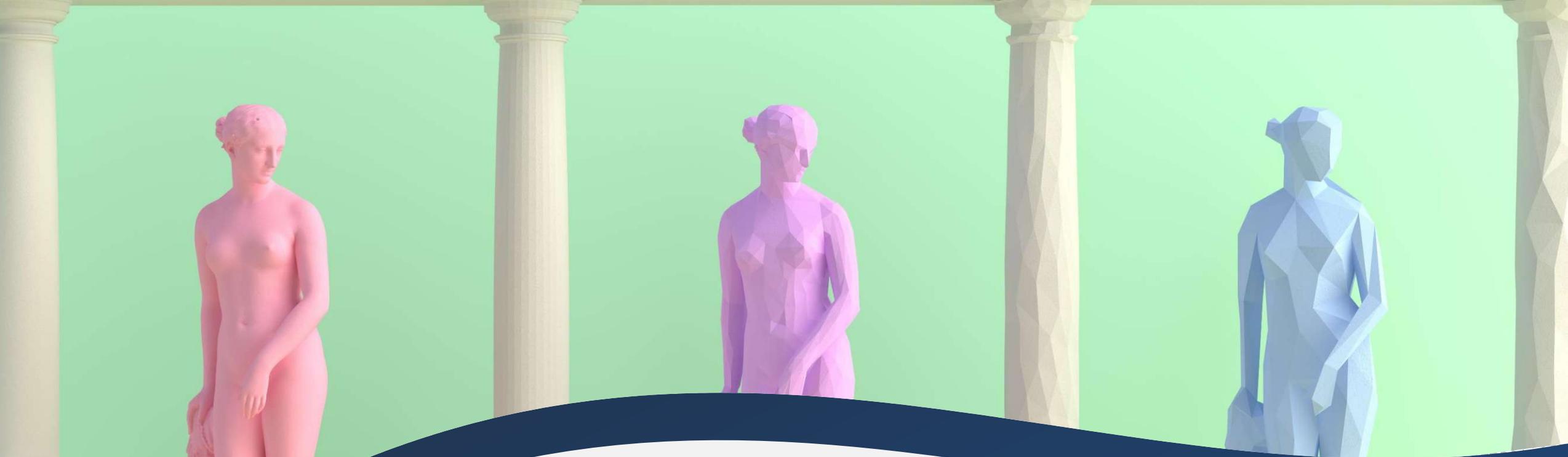


Progetto

*Da una grande storia ad un grande futuro:
Al lavoro per i giovani!*

Alla base del progetto c'è il principio che non si impara solo sui banchi di scuola: durante lo svolgimento del progetto gli studenti verranno coinvolti in un format di apprendimento dinamico e attivo che li porterà ad avere un'esperienza diretta con il mondo del lavoro e delle tecnologie innovative applicabili in molteplici settori.





Contesto

Il progetto nasce in un territorio, quello campano, che necessita di figure professionali capaci di tutelare, promuovere e valorizzare, attraverso l'uso delle nuove tecnologie, dell'informazione e della comunicazione, l'enorme patrimonio culturale disponibile sul territorio.

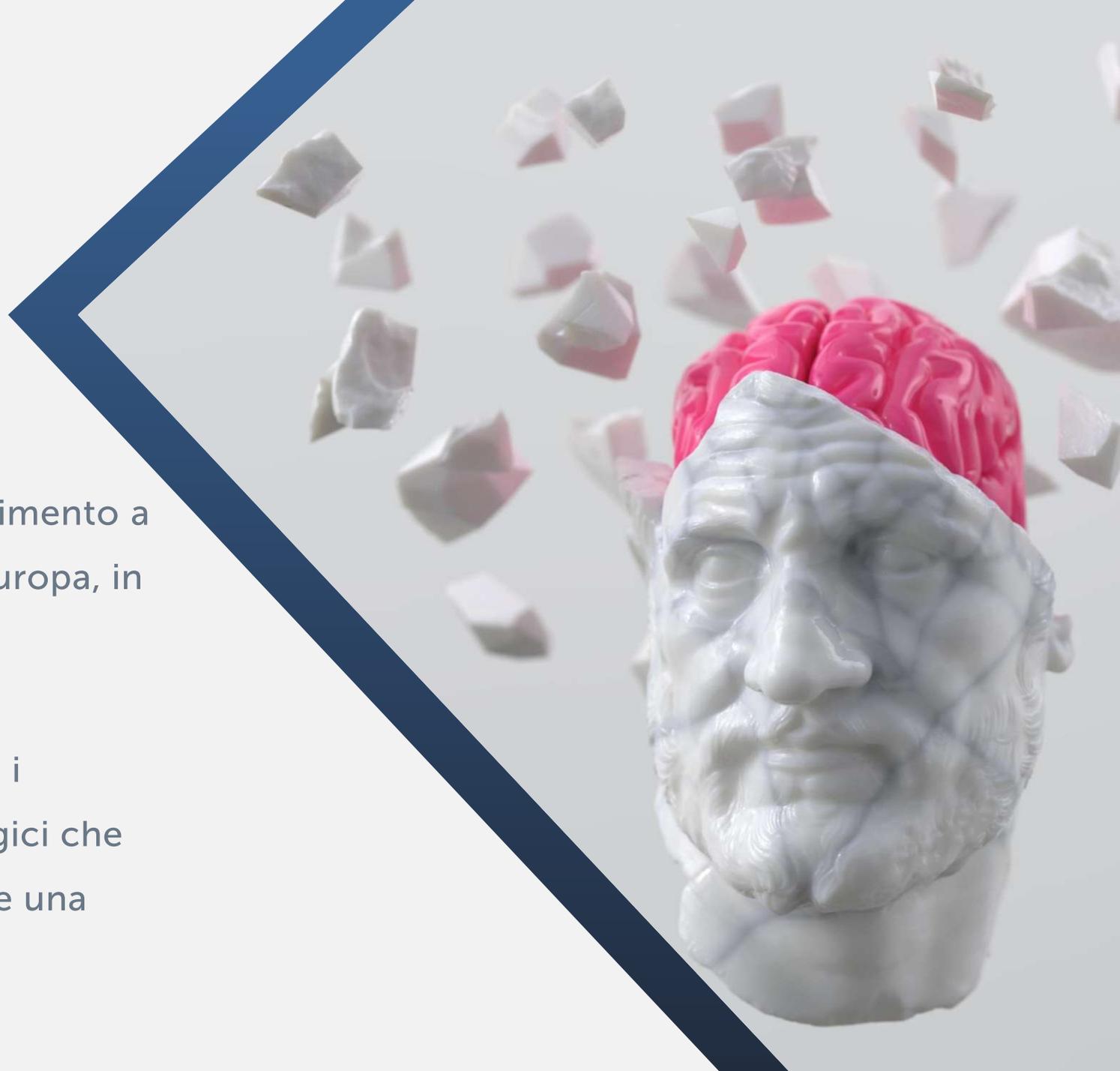
Colmando un gap di competenze attualmente necessarie e non soddisfatte nel settore dei beni culturali, favorendo un matching tra domanda ed offerta di lavoro.



Scuole innovative

In Italia l'uso dei nuovi strumenti digitali è parecchio indietro, non c'è ancora un inserimento a 360 gradi come avviene in buona parte d'Europa, in USA e in alcune parte dell'Asia.

Il problema che abbiamo oggi è che spesso i ragazzi hanno tra le mani supporti tecnologici che non sanno utilizzare, perché nessuno riceve una formazione adeguata.



Da passione a professione

Spesso la realtà virtuale, le stampe 3D, le ricostruzioni 3D sono vissuti dai giovani solo come un divertimento, un'esperienza fine a sé stessa.

Quello che cerchiamo di fare è insegnare ai ragazzi, che la tecnologia è uno degli strumenti per immergerli nel mondo del lavoro e per dare un contributo fattivo allo sviluppo economico e sociale del proprio territorio.



DETTAGLI PROGETTO



Timeline 2022/23

01

Fase Formazione

Ottobre – Novembre – Dicembre - Gennaio

02

Fase Applicazione

Febbraio - Marzo – Aprile - Maggio

03

Fase Esposizione

Giugno – Luglio – Agosto - Settembre





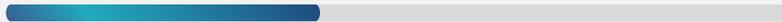
Chits.it

Piattaforma web:
formazione e-learning



Avanzamento

40%



Formazione

- ✓ Facile condivisione dei contenuti didattici con persone distanti;
- ✓ Possibilità di uniformare il "*ritmo*" delle lezioni alla propria velocità di apprendimento;
- ✓ Possibilità di visionare le lezioni più volte se necessario;
- ✓ Possibilità di personalizzare il tempo da dedicargli;
- ✓ Possibilità di utilizzare test online per la verifica del grado di apprendimento;
- ✓ Assistenza online per tutto il periodo di formazione;
- ✓ Standardizzazione del metodo d'insegnamento e uniformazione dei livelli di conoscenza dei partecipanti.

Applicazione

La formazione in aula prevederà la presenza in contemporanea, durante le ore di svolgimento del corso, dei docenti e degli allievi.

Essa si realizzerà attraverso l'erogazione di lezioni frontali ed esercitazioni di cui i corsisti ne fruiranno "in diretta".

La formazione in aula si baserà sull'interazione "in tempo reale" tra docente e studente, dando anche la possibilità di effettuare momenti di discussione, approfondimenti e considerazioni.

Saranno fornite le tecnologie e gli strumenti necessari per svolgere le attività previste.

- ✓ **Modellazione 3D**
- ✓ **Realtà aumentata**
- ✓ **Realtà virtuale**
- ✓ **Stampa 3D**



Avanzamento

80%





Esposizione

L'allestimento dello spazio museale reale e virtuale sarà finalizzato a comunicare e valorizzare le opere realizzate dagli studenti.

Il suo obiettivo sarà culturale ed educativo e sarà di affiancamento all'esposizione di opere professionali.

Avanzamento **100%**



La scuola

1°

La scuola dovrà garantire per tutta la durata del progetto la frequenza di almeno 30 ragazzi.

I 30 studenti potranno essere scelti arbitrariamente dalla scuola tra le classi 3° e 4°

2°

La scuola dovrà garantire per la fase 2 la disponibilità di una sala multimediale per almeno 20 ore.

Le lezioni si svolgeranno in orari e date concordate preliminarmente

3°

La scuola dovrà garantire per la fase 2 l'affiancamento di un docente per tutta la durata delle lezioni.

La formazione di 30 studenti sarà gratuita per tutta la durata delle attività

L'unione che fa la forza

Obiettivo finale è offrire ai ragazzi
la possibilità di conoscere la
tecnologia da un punto di vista
nuovo, rendendoli i protagonisti
del loro futuro



Grazie



I nostri riferimenti



info@chits.it



+39 3318581570



www.chits.it

